

## Goodyear partner del Campionato FIA European Truck Racing



Goodyear è stata scelta dalla Federation Internationale de l'Automobile (FIA) come partner esclusivo del **Campionato FIA European Truck Racing per i prossimi tre anni**. Goodyear fornirà gli **pneumatici autocarro** da competizione progettati appositamente nella misura 315/70R22.5 a tutti i team che competono nella serie.

Questi **pneumatici truck race** sono costruiti usando una carcassa simile a quella degli pneumatici autocarro Goodyear di serie. Per aumentare le prestazioni, e soprattutto per ridurre il rischio di

surriscaldamento e aumentare la rigidità laterale, la carcassa è stata in parte modificata, ma è la miscela a svolgere la funzione essenziale, raggiungendo altissime temperature durante la lotta tra i camion per offrire un'aderenza ottimale durante tutta la gara.

Lo pneumatico **Goodyear Truck Race** presenta infatti una miscela appositamente studiata per garantire aderenza sia su pista asciutta che bagnata, con un disegno della spalla asimmetrico e a scanalature lungo la circonferenza.

Tutti gli pneumatici Goodyear Truck Race sono dotati della **tecnologia RFID** (Radio Frequency Identity - identificazione a radiofrequenza). Questa tecnologia prevede, in fase di costruzione, l'inserimento di **un microchip che contiene i dati relativi allo pneumatico**, compreso un codice di identità unico, che permette ai giudici di gara della **FIA** di monitorare ogni pneumatico per garantire che tutte le squadre rispettino il regolamento riguardo all'uso di pneumatici da competizione.

Ecco il calendario provvisorio delle gare del Campionato 2016 FIA European Truck Racing 2016 è il seguente:

- 30 aprile/1° maggio – Red Bull Ring/Spielberg – Austria
- 28/29 maggio – Misano – Italia
- 11/12 giugno – Nogaro - Francia
- 2/3 luglio – Nürburgring – Germania
- 27/28 agosto – Hungaroring – Ungheria
- 3/4 settembre – Most – Repubblica Ceca
- 17/18 settembre – Zolder – Belgio
- 1/2 ottobre – Jarama – Spagna
- 8/9 ottobre – Le Mans – Francia

